

*Creazione di Librerie e  
Compilazione Separata: make*

Informatica - CdL Triennale in Fisica

*Carlo Mereghetti*

Sito del corso: `mereghetti.di.unimi.it/inf`

Pagina personale: `mereghetti.di.unimi.it`

# Creazione di librerie di funzioni

```
#include ...  
using namespace std;  
struct { ... };  
  
... f1( ... );  
... f2( ... );  
... f3( ... );
```

intestazione

```
int main() {  
    ...  
    return 0;  
}
```

main

```
... f1( ... ) {  
    ...  
}  
  
... f2( ... ) {  
    ...  
}  
  
... f3( ... ) {  
    ...  
}
```

funzioni

- Collezione di funzioni che potrebbe essere interessante anche per altri programmi. Esportabile.
- Perché non creare una libreria separata, riutilizzabile senza doverla riscrivere, ma solo richiamandone le funzioni nei main?

# Creazione e utilizzo di librerie di funzioni

```
#include "lib.h"  
  
int main() {  
    ...  
    return 0;  
}
```

prog.C

```
g++ -c prog.C
```

prog.o

```
g++ -o prog.x prog.o lib.o
```

prog.x

```
#include ...  
using namespace std;  
struct { ... };  
  
... f1( ... );  
... f2( ... );  
... f3( ... );
```

lib.h

linking

```
#include "lib.h"  
  
... f1( ... ) {  
    ...  
}  
  
... f2( ... ) {  
    ...  
}  
  
... f3( ... ) {  
    ...  
}
```

lib.C

```
g++ -c lib.C
```

lib.o

# Utilizzo di librerie di funzioni oggetto

```
#include "lib.h"  
  
int main() {  
    ...  
    return 0;  
}
```

prog.C

```
g++ -c prog.C
```

prog.o

```
g++ -o prog.x prog.o lib.o
```

prog.x

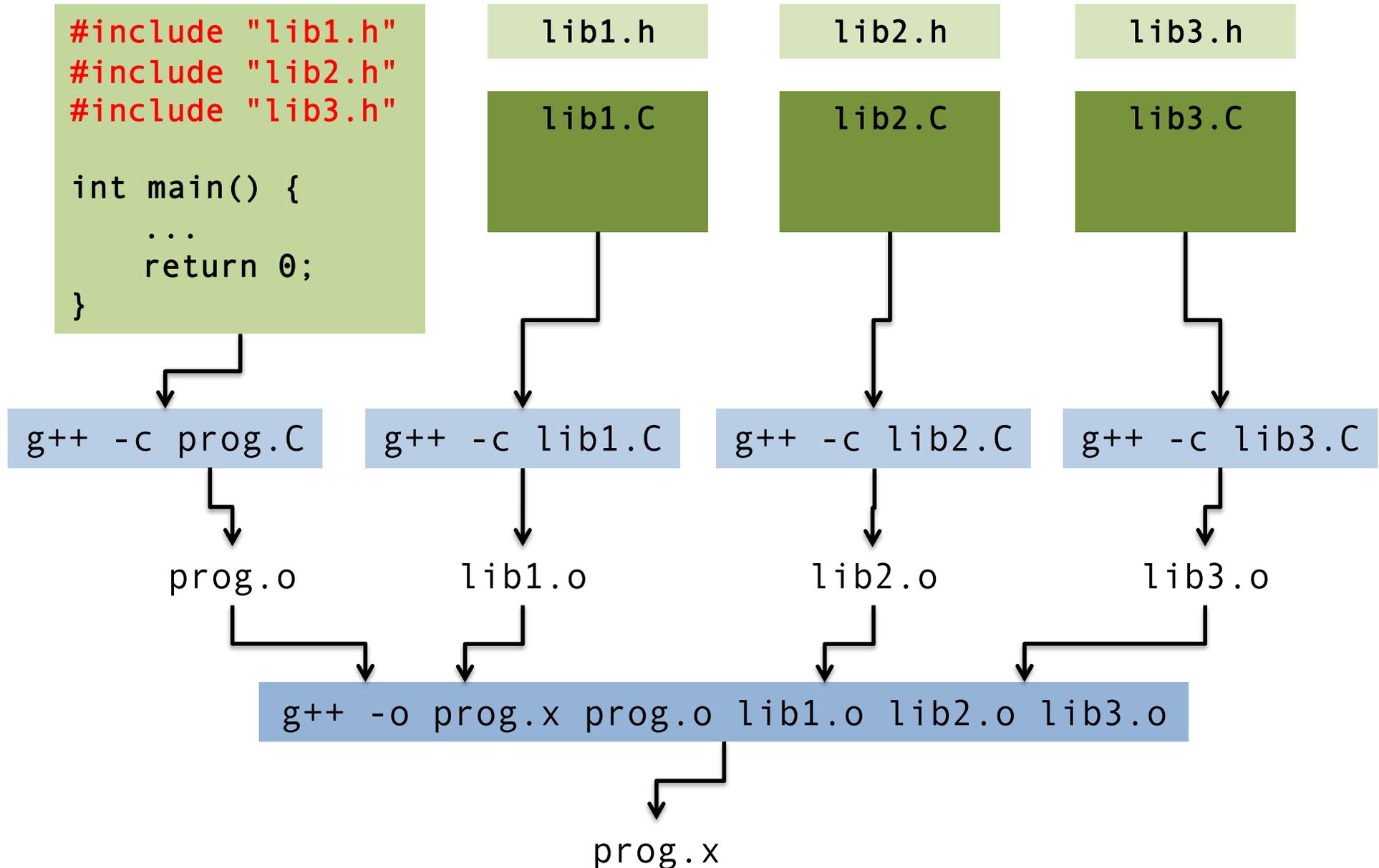
```
#include ...  
using namespace std;  
struct { ... };  
  
... f1( ... );  
... f2( ... );  
... f3( ... );
```

lib.h

lib.o

Non serve avere i sorgenti delle librerie  
e ricompilare.  
Basta avere gli oggetti e le intestazioni

# Strutturazione in varie librerie e loro utilizzo



# Il nostro progetto sui complessi

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;

struct complesso {
    float r;
    float i;
};

complesso coniugato( complesso );
complesso somma( complesso, complesso );
double modulo( complesso );
void stampa( complesso );
complesso prodotto( complesso, complesso );

int main() {
    ...
}

// Funzioni sui complessi
complesso coniugato( complesso a ) {
    ...
}

complesso somma( complesso a, complesso b ) {
    ...
}

complesso prodotto( complesso a, complesso b ) {
    ...
}

double modulo( complesso a ) {
    ...
}

void stampa( complesso a ) {
    ...
}
```

```
#include "cpl.h"          complessi.C

int main() {
    ...
}
```

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;

struct complesso {
    float r;
    float i;
};

complesso coniugato( complesso );
complesso somma( complesso, complesso );
double modulo( complesso );
void stampa( complesso );
complesso prodotto( complesso, complesso );
```

```
#include "cpl.h"          cpl.C

complesso coniugato( complesso a ) {
    ...
}

complesso somma( complesso a, complesso b ) {
    ...
}

complesso prodotto( complesso a, complesso b ) {
    ...
}

double modulo( complesso a ) {
    ...
}

void stampa( complesso a ) {
    ...
}
```

# Gestione di progetti complessi: **make** e **makefile**

Automatizzare la compilazione di programmi che usano librerie: **make**

Poniamo di avere un programma con main in `prog.C` e che usa le librerie `lib1.C`, `lib2.C`, `lib3.C` con relativi file di intestazione `lib1.h`, `lib2.h`, `lib3.h`

**<TAB>**

```
prog.x: prog.o lib1.o lib2.o lib3.o
    g++ -o prog.x prog.o lib1.o lib2.o lib3.o

prog.o: prog.C lib1.h lib2.h lib3.h
    g++ -c prog.C

lib1.o: lib1.C lib1.h
    g++ -c lib1.C

lib2.o: lib2.C lib2.h
    g++ -c lib2.C

lib3.o: lib3.C lib3.h
    g++ -c lib3.C

compila: prog.x

esegui:
    ./prog.x

clean:
    rm *.o
```

 **makefile**

Esplicito le dipendenze tra i file che costituiranno il programma finale e le azioni per ottenerli

Lanciando il comando

```
$> make
```

compilo solamente i file modificati

```
$> make <etichetta>
```

Lancio **make** a partire dall'etichetta